

COFFRET CM-016 CAPITOLE



NOTICE D'UTILISATION

Généralités

Un modèle REE est un produit finement détaillé qui présente de nombreuses fonctionnalités. Il convient donc de respecter quelques consignes quant à l'utilisation de votre modèle.

Afin de manipuler le modèle sans risque de casse, veillez à sortir vos modèles de leur logement en mousse à l'aide de la feuille plastique de protection. Prenez ensuite la motrice et les voitures avec précaution pour les positionner sur la voie. L'utilisation d'une rampe de mise sur voie peut apporter une aide appréciable. Votre rame « Capitoile » composée de la BB 9281, de 5 voitures de 1ère classe A9, d'une voiture-restaurant VRU 66 et d'une voiture mixte-fourgon A7D décorées de la livrée rouge caractéristique du train rapide « Le Capitoile » dans sa version de 1967 est alors prête à rouler. Elle est conçue pour circuler sur un rayon minimum de 360 mm.

GARANTIE

Votre modèle bénéficie d'une garantie de 2 ans sur les pièces et la main d'œuvre. Cette garantie n'est applicable que sur présentation d'une facture d'achat mentionnant la date d'achat de votre modèle.

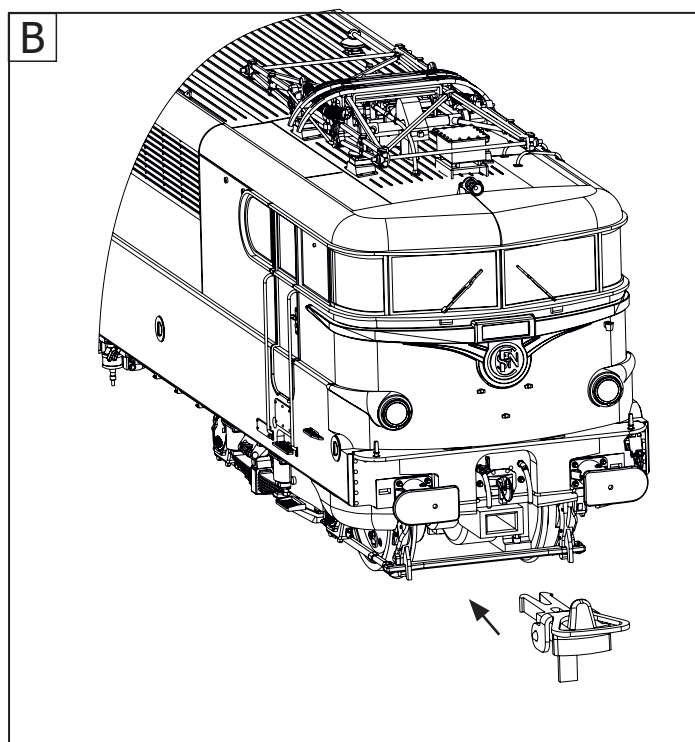
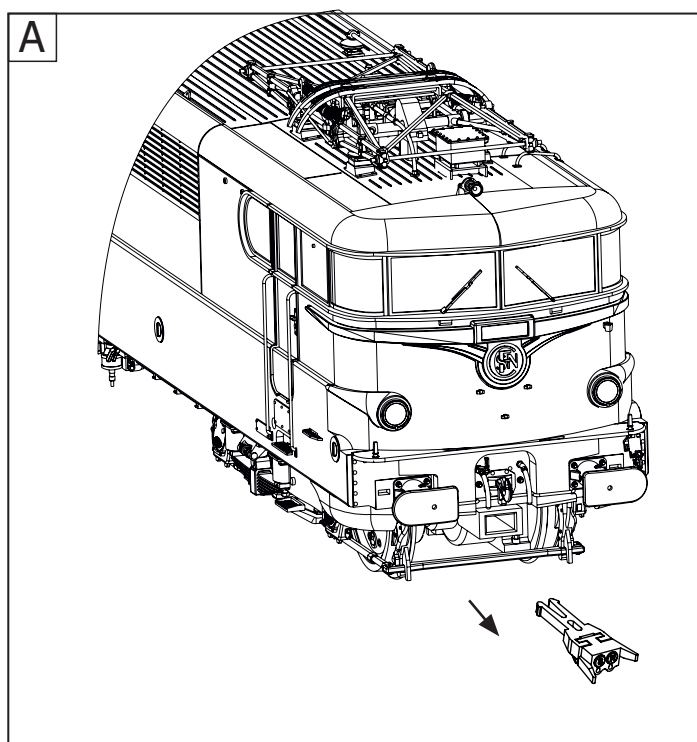
LOCOMOTIVE BB 9281

1- Attelage

La BB 9281 incorporée dans le coffret est équipée de équipé à l'extrémité 2 d'un attelage magnétique qui permet de la relier aux voitures composant la rame. Vous pouvez le remplacer par l'un des deux attelages à boucle NEM fournis dans le sachet d'accessoires:

A) Tirez vers vous l'attelage magnétique pour le retirer.

B) Insérez l'attelage à boucle dans le boîtier normalisé jusqu'à l'enclenchement. Vous pouvez par ailleurs utiliser tous les attelages conformes à la norme NEM 360.

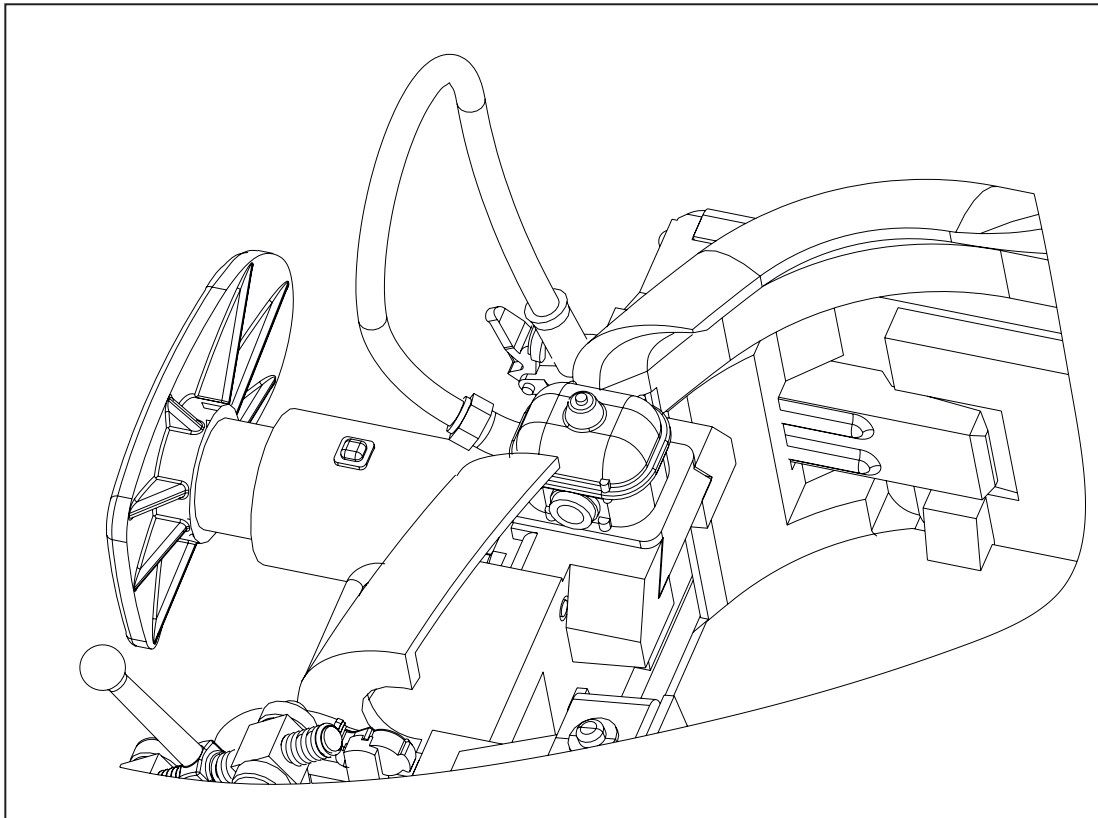
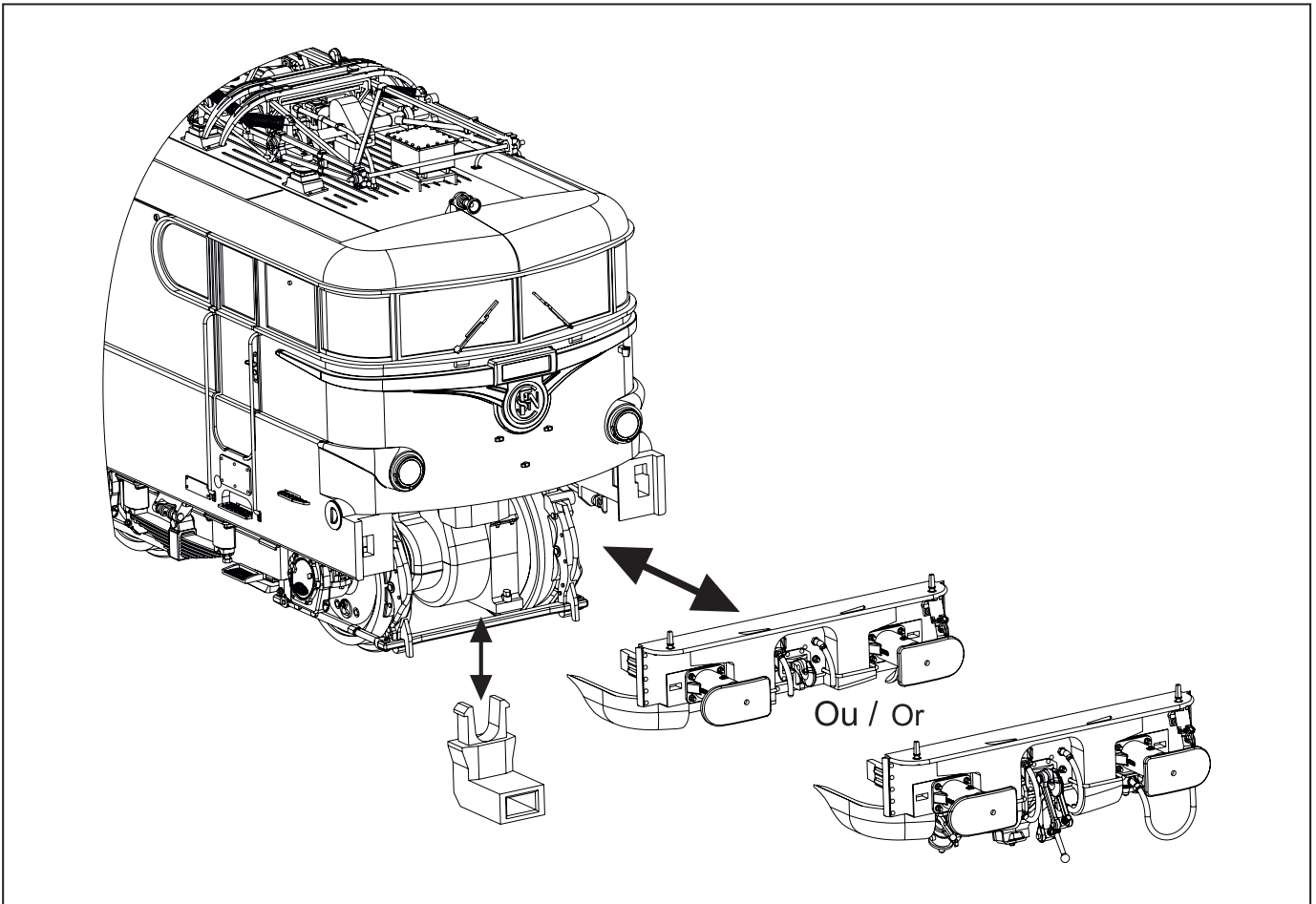


2- Accessoires

La locomotive est livrée prête à rouler. L'extrémité 1 est équipée d'une traverse de tête entièrement détaillée, sans boîtier d'attelage. L'extrémité 2 reçoit pour sa part une traverse assemblée avec des pièces de détails raccourcies permettant le montage du boîtier NEM 360 et le passage de l'attelage fonctionnel. Le sachet d'accessoires fourni avec la machine contient en outre une traverse complète et une traverse raccourcie ainsi qu'un boîtier NEM 360. Vous pouvez ainsi choisir de détailler chaque extrémité de la locomotive ou au contraire d'installer 2 boîtiers d'attelage. Pour procéder à leur remplacement, effectuez les opérations suivantes:

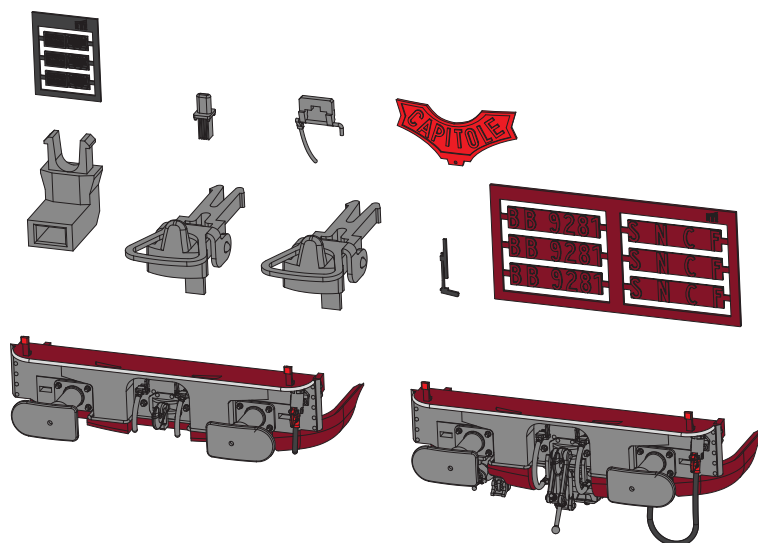
- Retirez la traverse à remplacer en la tirant vers l'avant.
- Selon les cas retirez ou installez le boîtier d'attelage en le tirant ou en l'enclenchant verticalement.
- Mettre en place la traverse choisie en la poussant horizontalement.
- Veillez à vérifier que les traverses s'insèrent correctement de chaque côté dans les pièces rapportées reproduisant les suspensions.

Les figures ci-dessous illustrent la marche à suivre.



Par ailleurs le sachet d'accessoires contient:

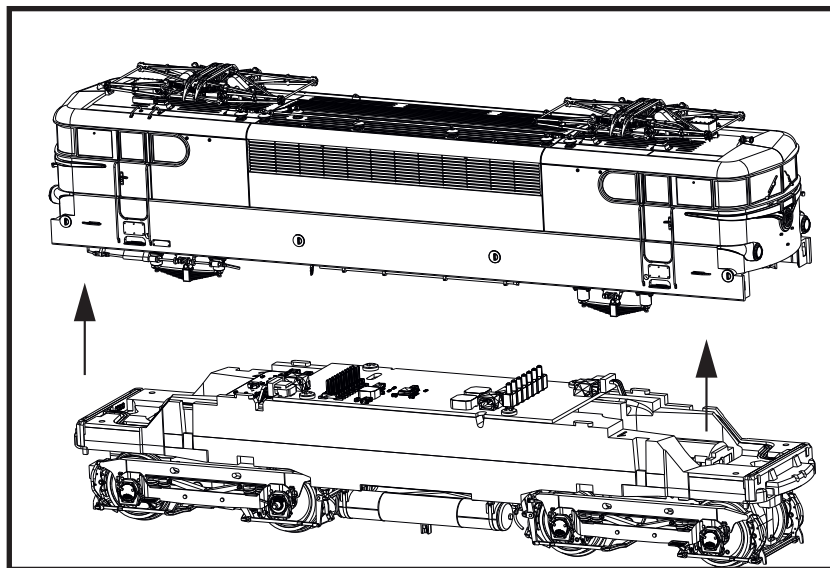
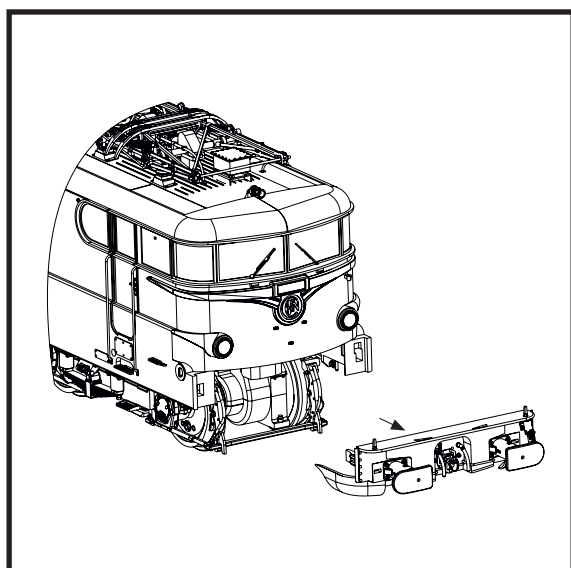
- un jeu de plaques constructeurs en métal photo-gravé
- un jeu de plaques d'immatriculation en métal photo-gravé
- une plaque de train « Capitole » en métal photo-gravé
- un essuie glace
- un levier de purge de réservoir d'air
- une brosse de répétition des signaux



3- Ouverture de la machine

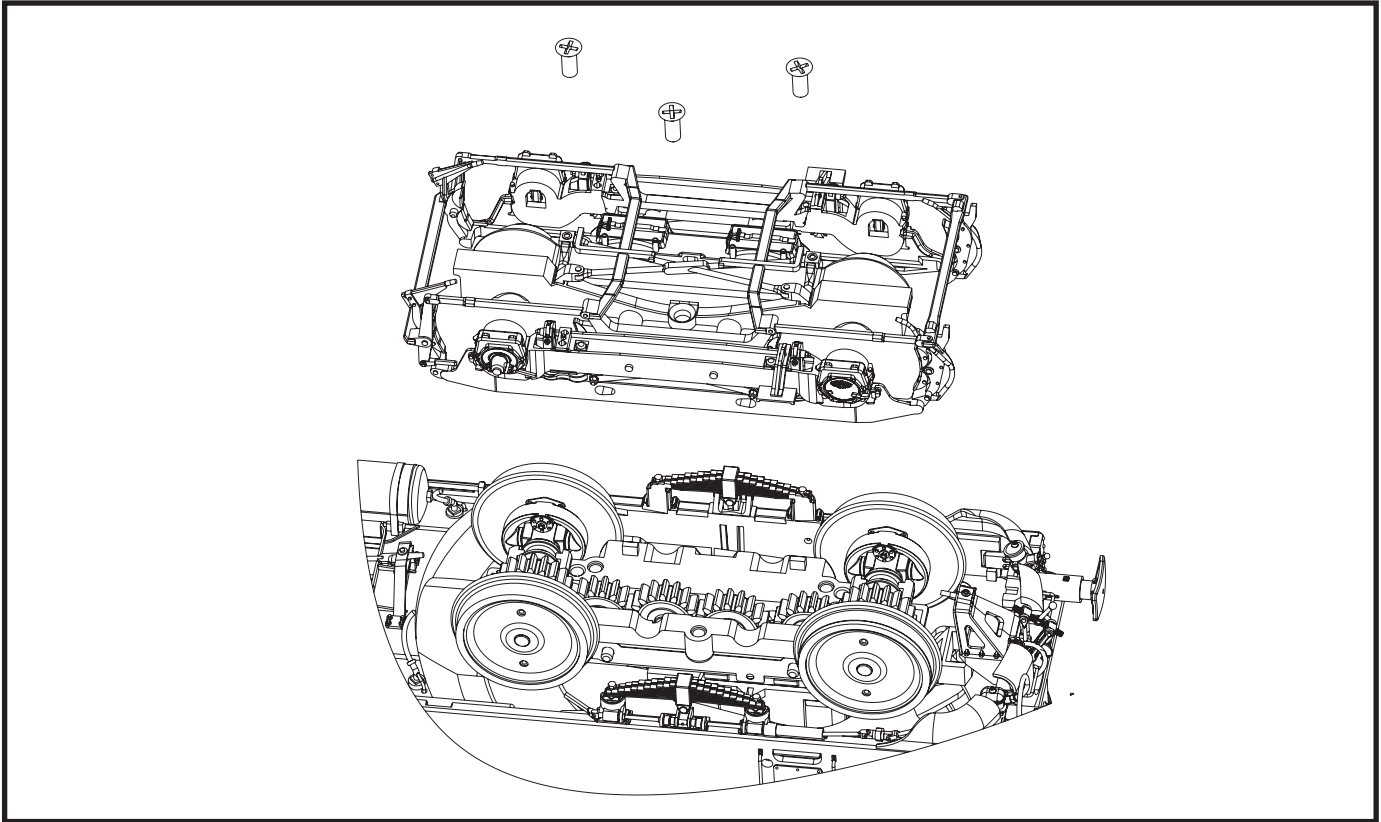
Pour procéder au levage de la caisse:

- retirez préalablement les deux traverses d'extrémité (voir ci-dessus)
- écartez légèrement les flancs de la caisse et tirez délicatement vers le haut pour la désolidariser du châssis



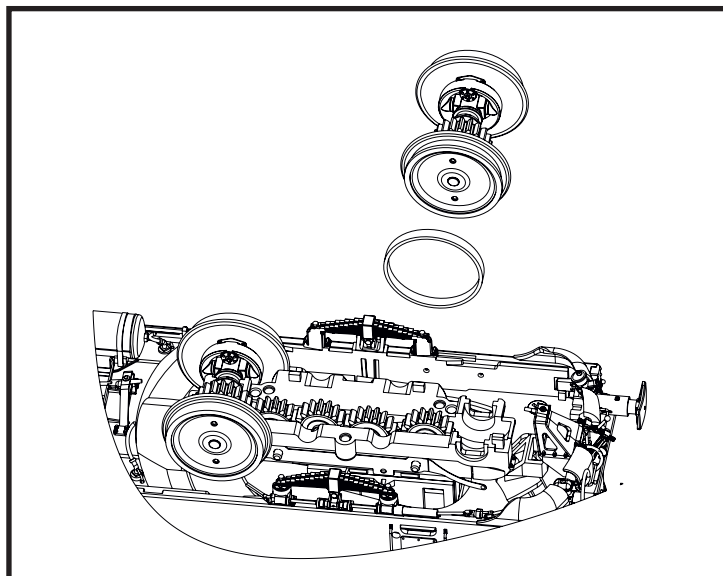
4- Remplacement des bandages d'adhérence et lubrification

Le carter de bogie est vissé au corps du bogie. Pour l'ouvrir et accéder aux engrenages et aux essieux, dévissez les 3 vis et tirez délicatement le carter vers le haut.



Lubrification: procédez au graissage des pignons et des paliers en utilisant de la graisse fine adaptée au modélisme. L'utilisation de graisse épaisse pourrait causer des dommages qui ne seraient pas couverts par la garantie.

Changement de bandage: Ôtez l'essieu équipé d'un bandage d'adhérence et procédez au remplacement de ce dernier. Procéder au remontage dans l'ordre inverse. Veillez attentivement au positionnement des prises de courant.



5- Electronique

A - CM-016 (analogique)

a) Gestion des feux

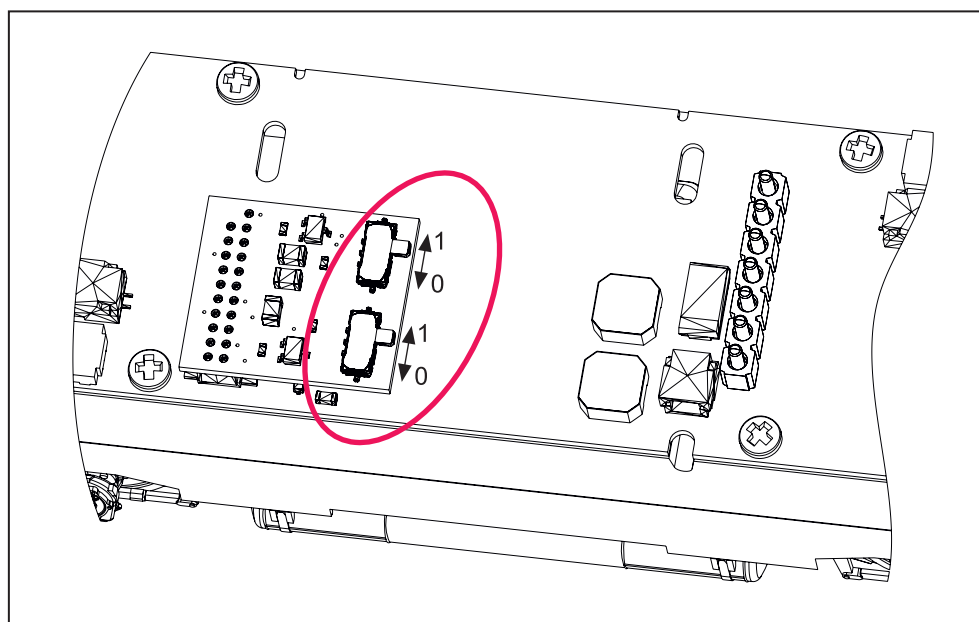
La locomotive BB 9281 du coffret analogique fonctionne avec une alimentation 12 v en courant continu. Par défaut elle offre les fonctions suivantes, toutes déterminées selon le sens de la marche:

- Feux blancs
- Feux rouges
- Eclairage de la cabine de conduite.

Les feux de chacune des extrémités peuvent être commandés en manoeuvrant 2 interrupteurs situés sur le bouchon de prise décodeur sur la carte électronique principale (PCB). Il est ainsi possible d'éteindre séparément les feux (blancs et rouges) de chacune des extrémités de la machine.

Pour cela:

- déposez la caisse de la locomotive (voir ci-dessus)
- manoeuvrez le ou les interrupteurs choisis de la position « I » vers la position « 0 »
- effectuez la manoeuvre inverse pour rallumer les feux



b) Mise en place d'un décodeur

La locomotive du coffret CM-016 analogique peut être équipée d'un décodeur DCC MTC 21. Nous vous conseillons d'utiliser l'un des 2 références REE suivantes:

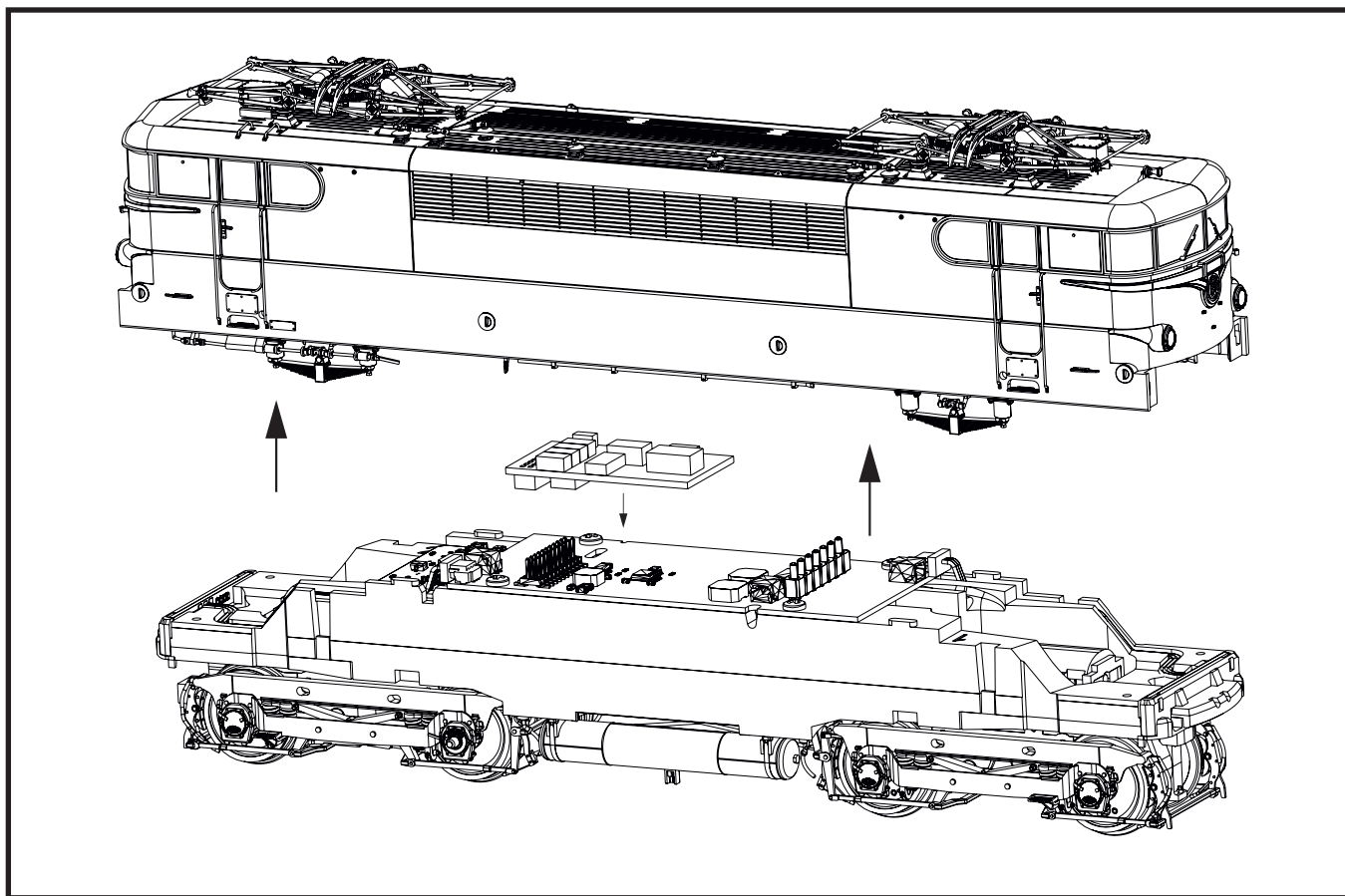
- XB-426 Décodeur BB MTE ESU 21 MTC Lokpilot
- XB-425 Décodeur BB MTE ESU 21 MTC sonore + Haut-Parleur

Vous pouvez utiliser d'autres types de décodeurs DCC mais il vous faudra configurer votre décodeur (mapping des fonctions) pour profiter de toutes les fonctionnalités de la machine.

REE ne pourra pas être tenu pour responsable en cas de dysfonctionnement lié à l'installation d'un décodeur par le client.

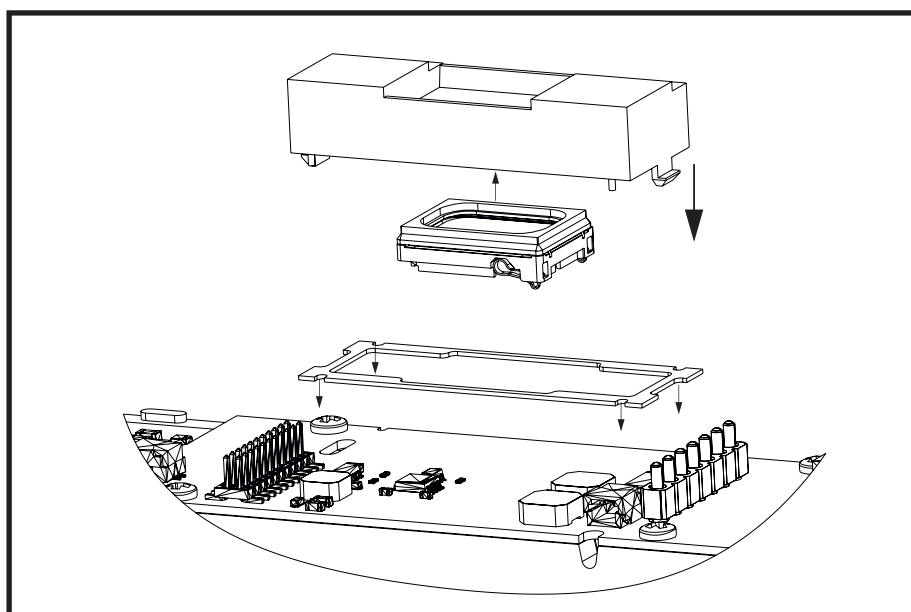
Pour installer un décodeur:

- déposez la caisse de la locomotive (voir ci-dessus)
- retirez le bouchon de prise décodeur
- enclenchez le décodeur dans la prise MTC 21



c) Installation d'un haut-parleur (décodeur XB-425):

- retirez la pellicule protectrice du joint autocollant
- collez le joint autocollant sur la carte électronique
- retirez la pellicule protectrice du haut-parleur
- collez le haut-parleur dans le logement prévu dans le caisson
- encliquez l'ensemble caisson/haut-parleur sur la carte électronique
- veillez à ce que les lamelles de contact du haut-parleur soient positionnées du côté des contacts prévus sur la carte



B - CM-016 S (DCC son)

La locomotive du coffret CM-016 S est équipée d'un décodeur sonore ESU Loksound V5 MTC 21. Par défaut, la machine est programmée pour fonctionner sur l'adresse **3**.

a) Fonctions

Touche	Fonction
F0	Feux blancs
F1	Mise en service
F2	Sifflet -1 ton aigu à l'arrêt - 2 tons en roulant
F3	Levée pantographe normale
F4	Levée pantographe secours
F5	Eclairage cabine
F6	Mode manoeuvre
F7	sifflet grave
F8	Marche sur l'ère
F9	Feux rouges
F10	levée 2ème pantographe automatique
F11	Signal d'alerte lumineux
F12	Crissement rails en courbes
F13	Ventilation forcée
F14	Arrêt aléatoire du compresseur
F15	Attelage
F16	Détalage
F17	Sifflet chef de gare
F18	Désactivation des sons de l'enregistreur de vitesse
F19	Mode muet
F20	Annonce départ Paris-Austerlitz Capitole impair
F21	Annonce arrêt Limoges Capitole impair
F22	Annonce arrêt Brives Capitole impair
F23	Annonce arrivée Toulouse Capitole impair
F24	Annonce départ Toulouse Capitole pair
F25	Annonce arrêt Brives Capitole pair
F26	Annonce arrêt Limoges Capitole pair
F27	Annonce arrivée Paris-Austerlitz Capitole pair

b) Pantographes motorisés

ATTENTION !!!



**NE JAMAIS TIRER MANUELLEMENT SUR LES
PANTOGRAPHES VERS LE HAUT**

Les pantographes de la BB 9281 sont manoeuvrables à partir de votre centrale digitale. Il est possible de commander la montée et la descente de chacun d'eux indépendamment. En position haute les pantographes gardent la souplesse de leurs ressorts pour suivre les variations de hauteur de l'éventuelle caténaire.

La touche F3 commande le pantographe arrière en fonction du sens de la marche (mode normal). La touche F4 commande le pantographe avant en fonction du sens de la marche (mode secours). en activant uniquement les touches F3 **ou** F4 vous obtiendrez un fonctionnement réaliste lors du changement de sens: la machinera abaissera le premier pantographe puis lèvera le second à l'instar du conducteur lorsqu'il change de cabine.

La touche F10 commande le mode automatique de montée et de descente du second pantographe lors des séquences de départ et d'arrêt; cette fonction reproduit le fonctionnement des machines réelles sous caténaire 1500 v continu qui lèvent les pantographes pour capter une intensité plus forte au démarrage avant d'abaisser le second dès le décollage du train effectué.

c - CM-016 SAC (3 RAILS DIGITAL SON)

La locomotive du coffret CM-016 S est équipée d'un frotteur de captation du courant par 3ème rail placé sous le bogie de l'extrémité 2. De ce fait ce bogie ne dispose que d'un seul essieu moteur. Elle est commandée en mode digital son par une centrale DCC ou Märklin. Son décodeur ESU Loksound V5 est programmé par défaut à l'adresse 3. Toutes les fonctions sont strictement identiques au modèle DCC (voir ci-dessus).

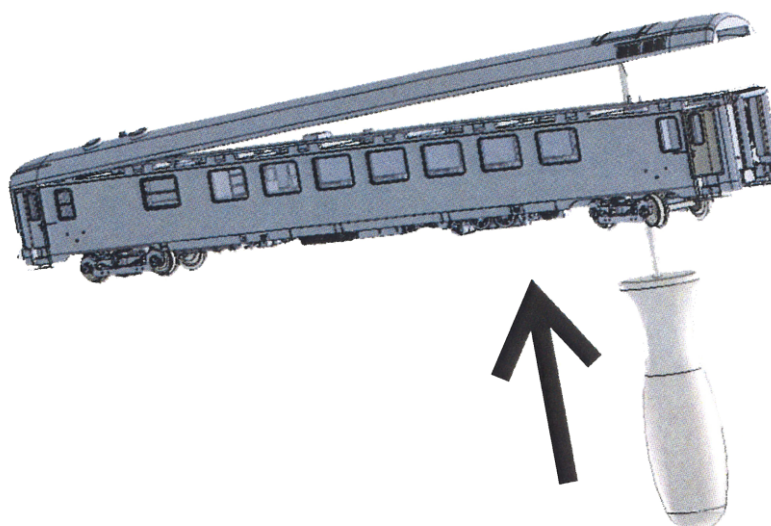
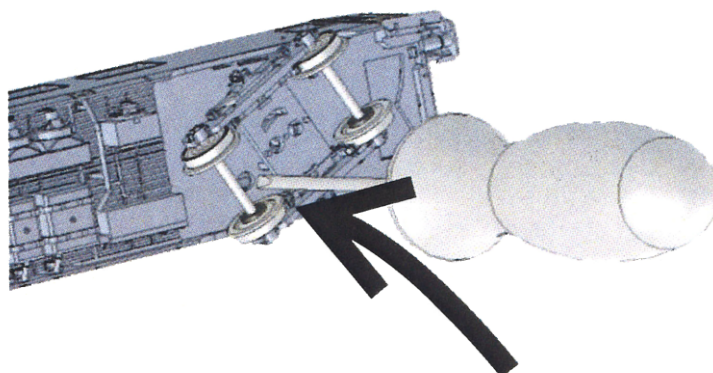
Voiture restaurant VRU 66 Capitole

1- Attelages

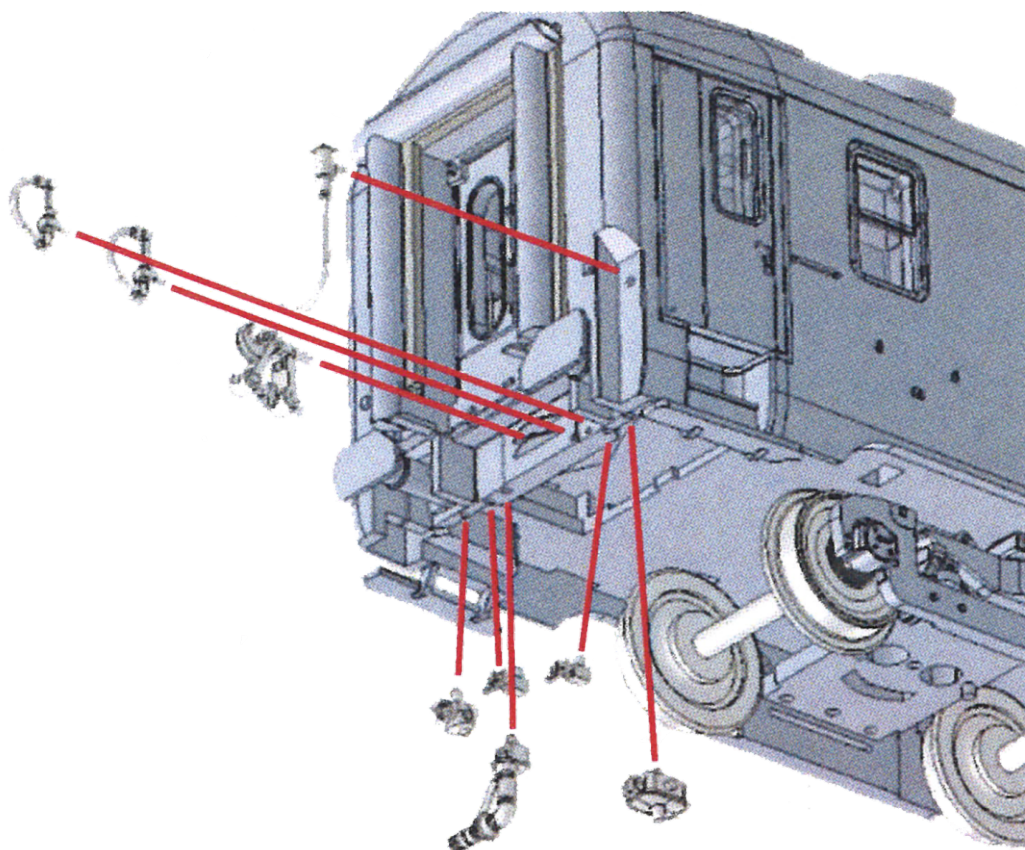
La voiture VRU 66 « Capitole » incorporée dans le coffret CM 016 et CM-016 S est équipée d'attelages magnétiques montés dans des boîtiers normalisés NEM 360. La voiture VRU 66 « Capitole » du coffret CM-016 SAC est équipée d'attelages magnétiques conducteurs montés dans des boîtiers normalisés NEM 360 et d'un patin frotteur assurant la prise de courant pour l'ensemble des voitures de la rame en système 3 rails.

2- ouverture de la voiture

- Ecartez le bogie côté opposé à la cuisine pour avoir accès au puit destiné à recevoir la lame d'un petit tournevis
- Insérez la lame du tournevis et pousser vers le haut pour dégager la toiture



3- Montage des pièces de détail



4- Electronique

La voiture-restaurant VRU 66 est équipée d'une réglette d'éclairage avec décodeur de fonctions programmée par défaut à l'adresse **4**. En mode analogique (coffret CM-016) l'ensemble de la voiture est éclairée en permanence. En mode digital (coffrets CM-016 S CM-016 SAC), les différentes parties de la voiture s'éclairent en utilisant les fonctions suivantes.

Touche	Fonction
F0	Eclairage complet
F1	Non utilisé
F2	Couloir et plate formes d'extrémité
F3	Non utilisé
F4	Eclairage cuisine
F5	Eclairage salle de restaurant

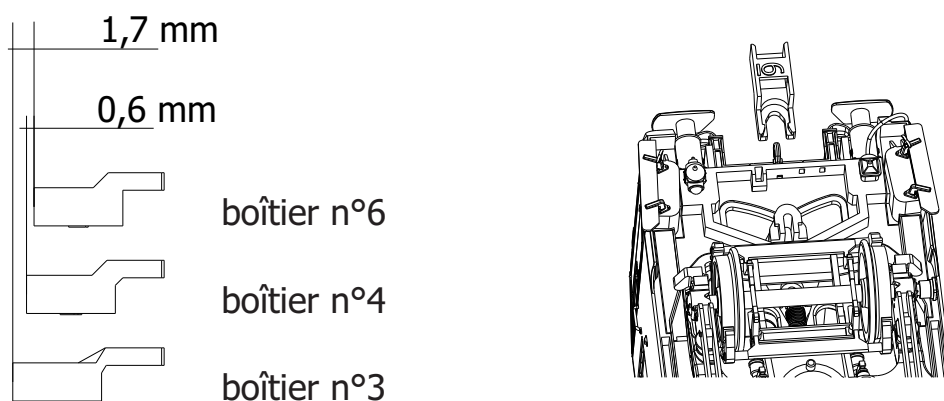
Voitures UIC Y A9 et A7D « Capitoile »

1- Attelages

Les voitures UIC Y A9 et A7D « Capitoile » incorporées dans les coffrets CM 016 et CM-016 S sont équipées d'attelages magnétiques montés dans des boîtiers normalisés NEM 360. Les voitures UIC Y A9 et A7D « Capitoile » du coffret CM-016 SAC sont équipées d'attelages magnétiques conducteurs montés dans des boîtiers normalisés NEM 360.

3 longueurs de boîtiers d'attelage sont fournies pour chaque voiture du coffret afin de permettre d'ajuster l'espace entre chaque véhicule. Le boîtier n° 4 monté par défaut permet de circuler dans un maximum de configuration de voie sans nuire à l'esthétique de votre rame. Si vous souhaitez rouler à tampons joints, vous pouvez monter le boîtier numéro 6. Si vous circulez sur des courbes serrées (R2, R1) il est nécessaire de monter le boîtier numéro 3 présent dans le sachet. Ce dernier allonge la distance entre deux voitures, vous permettant de passer partout en continuant d'utiliser des attelages courts.

Dans tous les cas, il vous suffit d'encliqueter le boîtier choisi sur le timon. Pour plus de facilités, nous conseillons de monter la tête d'attelage de votre choix dans le boîtier avant de monter l'ensemble sur le timon.

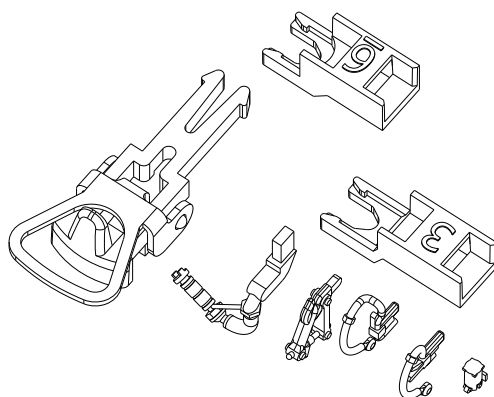


2- Sachet de détail

Le sachet d'accessoires livré avec votre modèle contient:

- quatre boîtiers d'attelage.
- deux têtes d'attelage à boucle.
- un set d'équipement de traverse de choc (composition variable suivant version)

X 2



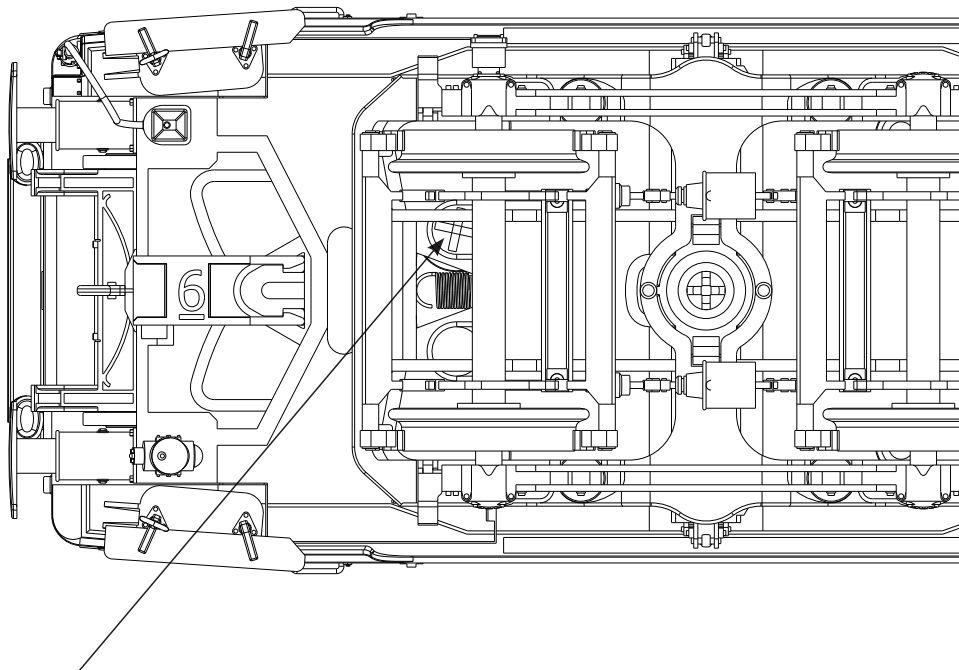
3- Démontage du toit

La toiture des modèles peut être ôtée pour installer des personnages.

Retournez la voiture afin de desserrer les vis accessibles par les trous situés sous chaque bogie.

Il peut être nécessaire de démonter le bogie si besoin mais ce n'est pas obligatoire.

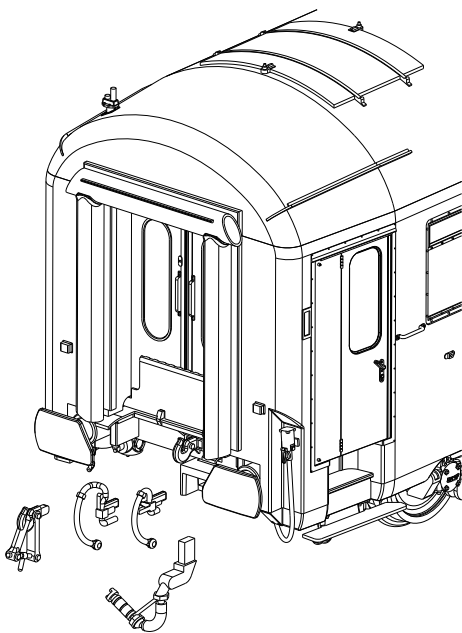
Ensuite, déclipsez la toiture: les clips sont situés entre la 3ème et la 4ème baie sur les voitures de première classe .



puit d'accès à la vis de fixation

3- Détaillage des extrémités

Retirez l'attelage factice tronqué pour le remplacer par le modèle complet. Posez ensuite dans les trous prévus à cet effet les conduites d'air.



4- Electronique

Les voitures UIC Y A9 et A7D « Capitole » sont équipées chacune d'une réglette d'éclairage avec un décodeur de fonctions programmée par défaut à l'adresse **4**. En mode analogique (coffret CM-016) l'ensemble des voitures est éclairé en permanence. En mode digital (coffrets CM-016 S CM-016 SAC), les différentes parties des voitures s'éclairent en utilisant les fonctions suivantes.

Touche	Fonction
F0	Eclairage complet
F1	Non utilisé
F2	Eclairage couloir
F3	Eclairage tous compartiments
F4	Non utilisé
F5	Non utilisé
F6	Eclairage feux rouges fin de convoi (voiture A7D)
F7	Eclairage compartiment 1 (voitures A9 et A7D)
F8	Eclairage compartiment 2 (voitures A9 et A7D)
F9	Eclairage compartiment 3 (voitures A9 et A7D)
F10	Eclairage compartiment 4 (voitures A9 et A7D)
F11	Eclairage compartiment 5 (voitures A9 et A7D)
F12	Eclairage compartiment 6(voitures A9 et A7D)
F13	Eclairage compartiment 7 (voitures A9 et A7D)
F14	Eclairage compartiment 8 (voitures A9) et fourgon (A7D)
F15	Eclairage compartiment 9 (voitures A9) et fourgon (A7D)